

**Dominik Cebula**

**Telefon: +48 661 681 502**

**Strona domowa: <http://dominikcebula.pl/>**

**E-Mail: [dominikcebula@gmail.com](mailto:dominikcebula@gmail.com)**

## *Cloud Software Architect & Engineer*

---

### Profil

Doświadczony architekt oraz inżynier, specjalizujący się w tworzeniu oprogramowania biznesowego opartego o rozwiązania chmurowe, szukający możliwości pracy przy innowacyjnych projektach. Poza codziennymi obowiązkami zawodowymi zajmuje się również tworzeniem kursów na Udemy. Jestem również autorem mojej pierwszej książki w obszarze inżynierii oprogramowania.

### Umiejętności

#### Zasady, koncepty, architektury:

- ▶ Microservices Architecture ★★★★★
- ▶ Micro-Frontends ★☆☆☆☆
- ▶ Clean Code ★★★★★
- ▶ GoF Design Patterns ★★★★★
- ▶ SOLID ★★★★★
- ▶ Clean Architecture ★★★★★
- ▶ Fine Grained Testing Pyramid ★★★★★
- ▶ IoC / DI ★★★★★
- ▶ Domain Driven Design (Basics) ★☆☆☆☆
- ▶ REST API Design (Richardson Maturity Model) ★★★★★
- ▶ Scrum / Agile ★★★★★
- ▶ CI / CD ★★★★★

#### Chmura:

- ▶ Google Cloud Platform (GCP) ★★★★★
- ▶ Amazon Web Services (AWS) ★★★★★
- ▶ Kubernetes / GKE ★★★★★
- ▶ Docker ★★★★★

#### Frontend:

- ▶ ReactJS / Redux / ES6 ★★★★★
- ▶ HTML / CSS / JS / jQuery ★★★★★
- ▶ Java Swing / JavaFX ★★★★★
- ▶ NetBeans Platform ★★★★★

#### C++:

- ▶ GCC / G++ ★★★★★
- ▶ CMake ★★★★★
- ▶ NMake ★★★★★
- ▶ CLion / Visual Studio ★★★★★

#### Narzędzia:

- ▶ Maven / TeamCity / Jenkins ★★★★★
- ▶ IntelliJ ★★★★★
- ▶ Sonar Code Analytics / Bitbucket ★★★★★
- ▶ Rally / JIRA ★★★★★

#### Języki programowania:

- ▶ Java ★★★★★
- ▶ GoLang ★☆☆☆☆
- ▶ Python ★☆☆☆☆
- ▶ JavaScript ★☆☆☆☆
- ▶ C++ ★☆☆☆☆
- ▶ Bash ★★★★★

#### Dokumentacja techniczna:

- ▶ PlantUML ★★★★★
- ▶ AsciiDoc ★★★★★
- ▶ Antora ★★★★★

#### Backend:

- ▶ Spring Boot, MVC, Core ★★★★★
- ▶ REST APIs, gRPC ★★★★★
- ▶ Wildfly / Tomcat ★★★★★
- ▶ Java EE / Jakarta EE ★★★★★

#### Data / Big Data:

- ▶ Cloud Spanner ★★★★★
- ▶ Oracle Database ★★★★★
- ▶ Apache Hadoop HDFS ★★★★★
- ▶ Apache Spark ★★★★★
- ▶ Jupyter / Zeppelin ★★★★★

#### Uczenie maszynowe / Operation Research:

- ▶ Supervised Machine Learning ★★★★★
- ▶ Scikit-Learn, Jupyter, DataSpell ★★★★★
- ▶ Linear / Integer Programming Model Analysis ★★★★★
- ▶ IBM ILOG CPLEX ★★★★★

#### Linux:

- ▶ Experienced User ★★★★★
- ▶ Bash Scripting ★★★★★

## Doświadczenie zawodowe

od 1 października 2012: Sabre Holdings - Kraków

aktualnie zatrudniony

- ▶ Principal Software Architect – od 1 września 2022
  - Opis stanowiska:

Jako „Principal Software Architect” definiuję rozwiązania techniczne zgodne z wymaganiami biznesowymi. Tworzę projekty rozwiązań, które następnie implementuję wraz z zespołami. Pracuję w obszarze dystrybucji oraz sprzedaży detalicznej linii lotniczych. Zajmuje się identyfikowaniem systemów, które muszą być ze sobą zintegrowane celem dostarczenia wymaganych funkcjonalności. Pracuję nad modelem „Offer & Order”, który umożliwia liniom lotniczym tworzenie oraz sprzedaż rezerwacji lotów, miejsc, dodatków do lotów, poprzez różne kanały sprzedaży. Pomagam zespołom integrować systemy sprzedaży, systemy płatności, systemy rezerwacji, systemy biletowe z systemem zarządzania zamówieniami.
  - Główne projekty oraz osiągnięcia:
    - Sprzedaż dodatków do lotów na lotnisku – umożliwia pasażerom kupowanie dodatków do lotów zaraz przed odlotem
    - Sprzedaż detaliczna rezerwacji miejsc z wykorzystaniem „New Distribution Capability (NDC)” – umożliwia sprzedaż miejsc z wykorzystaniem kanału NDC
    - Sprzedaż detaliczna dodatków do lotu z wykorzystaniem „New Distribution Capability (NDC)” – umożliwia sprzedaż dodatków do lotu z wykorzystaniem kanału NDC
    - Clean Architecture – rozwój system zgodny z zasadami czystej architektury, umożliwia testowalne, skoncentrowane na zasadach biznesowych tworzenie oprogramowania, w sposób niezależny od infrastruktury bądź użytego rozwiązania chmurowego
    - Production Readiness – testy нефункционалне, automatyczne skany bezpieczeństwa, automatyczne skany jakości kodu, automatyczne skany licencji Open-Source, CI/CD, Blue-Green Deployment
    - Bezpieczeństwo przetwarzania danych – Karty kredytowe (PCI), Dane osobiste (PII / GDPR / RODO)
  - Zakres obowiązków:
    - Projektowanie rozwiązań zgodnych z umowami (SLAs) oraz oczekiwanymi kosztami
    - Analiza wymagań biznesowych oraz technicznych
    - Dokumentowanie „Architecturally Significant Requirements (ASR)”
    - Tworzenie dokumentacji technicznej
    - Definiowanie zadań technicznych dla zespołu (Backlog Definition)

- Implementacja rozwiązań wraz z zespołami
- Analiza dokumentów ofertowych RFP / RFI
- Technologie:
  - Backend: Java 17, Maven, Bazel, Spring Boot
  - Baza danych: Cloud Spanner
  - Chmura: GCP
  - Kontenery: Docker, Kubernetes / GKE
  - Architektury: Microservices, Clean Architecture
  - Protokoły oraz komunikacja: gRPC, Service Mesh, Envoy, REST API
  - Dokumentacja techniczna: Plant UML, AsciiDoc, Antora
  - CI/CD: Jenkins, Nexus, GKE
  - System kontroli wersji: Git, Bitbucket
- ▶ Principal Software Engineer – od 1 września 2019 do 31 sierpnia 2022
  - Opis stanowiska:

Jako „Principal Software Engineer” pracowałem z zespołami nad dostarczaniem rozwiązań w projektach opartych o rozwiązania chmurowe. Byłem włączony w prace techniczne oraz biznesowe. Zbierałem wymagania projektowe, tworzyłem rozwiązania spełniające zebrane wymagania. Dostarczałem dane w zakresie początkowych oraz bieżących kosztów do kalkulacji zwrotu z inwestycji. Pomagałem zespołom w zakresie pisania kody wysokiej jakości i doradzałem w kwestii wyboru technologii.
  - Główne projekty oraz osiągnięcia:
    - After-COVID Marker Size Estimator – pierwsze miejsce w konkursie „D&A Ideation Blitz”. Klasyfikator typu „Random Forest” oraz model regresji potrafiący przewidywać zapotrzebowanie na loty, w oparciu o dane o publicznych wydarzeniach.
    - NPS Microservices Framework – rozszerzenia do projektu opartego o architekturę monolityczną umożliwiające przyrostową migrację projektu do architektury mikroserwisów.
    - NPS Monolith to Microservices Migration – modularyzacja, decoupling, refaktoryzacja, konteneryzacja projektu dużej skali (4 miliony linii kodu)
    - NPS Models Auto-Scaling Capability – natywne skalowanie automatyczne dla pierwszych mikroserwisów wyciągniętych z monolitu
    - NPS Micro-Frontends Design – rozwiązanie typu mikrofrontend w oparciu o “Webpack 5 Module Federation”
    - NPS Models Workflows – automatycznie skalowalne rozwiązanie do uruchamiania komponentów realizujących zdefiniowane procesy biznesowe (Business Process Model and Notation) w działach linii lotniczych pracujących nad planowaniem lotów

- AVPS Models Registry & Models Override – rozwiązanie do dynamicznego ładowania oraz dystrybucji modułów zawierających implementację modeli matematycznych. Umożliwia zwinne programowanie oraz pracę nad produktem z użyciem informacji bezpośrednio od klienta.
- AVPS Insights – analiza oraz wizualizacja danych rynkowych linii lotniczych
- Zakres obowiązków:
  - Uczestnictwo w spotkaniach rady architektów
  - Prowadzenie oraz wykonywanie prac wraz z zespołami zlokalizowanymi w Krakowie
  - Projektowanie, planowanie pracy, implementacja, tworzenie eksperymentów, modeli „Proof of Concepts”
  - Doradztwo w sprawach rozwiązań chmurowych oraz konteneryzacji
  - Projektowanie Architektury, kalkulacja kosztów, dostarczanie danych do kalkulacji zwrotu z inwestycji
  - Współpraca z zespołami z Dallas, Washington D.C., oraz Bangaluru
  - Scrum Master – tworzenie samoorganizujących się zespołów
- Technologie:
  - Kontenery: Docker, Kubernetes
  - Chmura AWS: AWS EC2 / VPC / ELB / Route 53 / S3 / EFS
  - Chmura GCP: GCP GKE / Compute Engine
  - Backend: Spring Boot, Wildfly, Java 11
  - Frontend: JavaScript ES6, ReactJS, Redux, Webpack, NPM, Mocha, SinonJS, Babel
- ▶ Team Lead Software Developer – od 1 kwietnia 2017 do 31 sierpnia 2019
  - Opis stanowiska:

Jako „Team Lead Software Developer” byłem odpowiedzialny za pomaganie zespołowi w osiągnięciu krótkoterminowych oraz długoterminowych celów. Zajmowałem się zarówno techniczną częścią pracy, jak i organizowaniem pracy w zespole. Pracowałem razem z Architektami oraz Product Ownerami, od których otrzymywałem priorytety, wymagania biznesowe oraz techniczne. Pomagałem zespołom w zakresie pisania kody wysokiej jakości i doradzałem w kwestii wyboru technologii.
  - Główne projekty oraz osiągnięcia:
    - AVPS Insights – analiza oraz wizualizacja danych rynkowych linii lotniczych
    - Automatic System for Issue Prioritization – trzecie miejsce w konkursie „Sabre Hackday”, klasyfikator typu „Naive Bayes” potrafiący

automatycznie nadać priorytet zgłaszanym problemom na podstawie danych historycznych

- Zakres obowiązków:
  - „Team Lead” dla zespołu zlokalizowanego w Krakowie
  - Doradztwo w sprawach rozwiązań chmurowych
  - Współpraca z zespołami z Dallas, Washington D.C., oraz Bangaluru
  - Scrum Master – tworzenie samoorganizujących się zespołów
- Technologie:
  - Chmura: AWS EC2 / VPC / ELB / Route 53 / S3 / EFS
  - Backend: Spring Boot, Apache Hadoop, Apache Spark, Java
  - Frontend: JavaScript ES6, ReactJS, Redux, Webpack, NPM, Mocha, SinonJS, Babel
- ▶ Senior Software Developer – od 1 sierpnia 2015 do 31 marca 2017
  - Opis stanowiska:

Jako „Senior Software Developer” byłem odpowiedzialny za implementację nowych funkcjonalności oraz poprawianie błędów w projektach z obszaru planowania oraz optymalizacji planu lotów linii lotniczych. Pracowałem wraz z innymi członkami zespołu pomagając w tworzeniu czystego, zrozumiałego, prostego w utrzymaniu kodu zgodnego ze standardami jakości.
  - Główne projekty oraz osiągnięcia:
    - AVPS Models Lab – platforma do tworzenia oraz testowania eksperymentalnych modeli matematycznych w C++, Java, R
    - Enhanced Robust Operational Aircraft Routing – integracja modelu optymalizującego połączenia pomiędzy lotami opartego o programowanie liniowe
    - User Defined Reporting – automatyczne raportowanie danych w formacie zdefiniowanym przez użytkownika, wraz z integracją z Excelem
    - Flight Delay Predictor – pierwsze miejsce w konkursie „Sabre Hackday”, statystyczny model potrafiący przewidywać opóźnienia lotów
  - Zakres obowiązków:
    - „Lead” dla zespołu „Flight Delay Predictor”
    - „Lead” dla projektu „AVPS Models Lab”
    - Implementacja AVPS Models Lab
    - Implementacja nowych funkcjonalności, poprawa błędów, integracja modeli matematycznych

- Technologie:
  - Backend: Spring Boot, Apache Hadoop, Apache Spark, SparkJava, Java SE/Java EE, EJB, RMI, Wildfly, Oracle 12g Database, IBM ILOG CPLEX, SVN, JUnit, EasyMock, Mockito
  - Frontend: HTML, CSS, jQuery, Java Swing, Java FX, NetBeans Platform
  
- ▶ Contributor Software Developer – od 1 lipca 2013 do 31 lipca 2015
  - Opis stanowiska:

Jako „Contributor Software Developer” pomagałem w tworzeniu nowych funkcjonalności oraz poprawianiu błędów w dedykowanym środowisku uruchomieniowym „AVPS Core Runtime” w projektach z obszaru planowania oraz optymalizacji planu lotów linii lotniczych. Zajmowałem się również implementacją modeli matematycznych w module optymalizacji liniowej zajmującym się przypisaniem typów samolotów.
  
  - Główne projekty oraz osiągnięcia:
    - Rotation Quality Metrics - algorytm heurystyczny poprawiający połączenia między lotami
    - Multiple Solutions Reporting – rozszerzenie modułu raportującego umożliwiające wyświetlenie wielu rozwiązań optymalizacji liniowej
    - Input Schedule Violations – rozszerzenie modułu raportującego umożliwiające porównanie operatywności lotów przed i po optymalizacji
    - AVPS System Runtime – Implementacja „Tracing”, „Monitoring”, „Debugging”
  
  - Zakres obowiązków:
    - Implementacja „Rotation Quality Metrics”
    - Implementacja „Multiple Solutions Reporting”
    - Implementacja „Input Schedule Violations”
    - Implementacja nowych funkcjonalności, poprawa błędów, integracja modeli matematycznych
  
  - Technologie:
    - Backend: Java SE/Java EE, EJB, RMI, JBoss, Oracle 12g Database, IBM ILOG CPLEX, SVN, JUnit, EasyMock, Kibana, Elasticsearch
    - Frontend: Java Swing, Java FX, NetBeans Platform
  
- ▶ Associate Software Developer – od 1 października 2012 do 30 czerwca 2013
  - Opis stanowiska:

Jako „Associate Software Developer” byłem częścią zespołu odpowiedzialnego za implementację nowych funkcjonalności oraz

poprawę błędów w module zajmującym się optymalizacją planu lotów linii lotniczych.

- Główne projekty oraz osiągnięcia:
  - AVPS Fleet Manager Spill and Recapture Model – nowe funkcjonalności w algorytmie agresywnej rezerwacji (overbooking)
  - AVPS Fleet Manager – Fleet Assignment Model – implementacja nowych funkcjonalności w modelu optymalizacji liniowej dla „IBM ILOG CPLEX”, który rozwiązuje problem przypisania typów samolotów do lotu (Fleet Assignment Optimization Problem)
  - AVPS Fleet Manager – Economic Data Generator – implementacja nowych funkcjonalności w modelu do generowania danych ekonomicznych, zawierający kalkulację przychodu oraz kosztów dla planu lotów linii lotniczych na podstawie typu przypisanego samolotu oraz przewidywanego zapotrzebowania na loty
  
- Zakres obowiązków:
  - Implementacja nowych funkcjonalności, poprawa błędów, integracja modeli matematycznych
  - Analiza oraz implementacja modeli matematycznych opartych o programowanie liniowe
  
- Technologie:
  - Backend: Java SE/Java EE, EJB, RMI, JBoss, Oracle 11g Database, IBM ILOG CPLEX, SVN, JUnit, EasyMock
  - Frontend: Java Swing, Java FX, NetBeans Platform

**od 1 października 2008 do 30 września 2012: Syriusz sp. z o.o. - Rzeszów**

**4 lata**

- ▶ System Software Developer - od 1 października 2008 do 30 września 2012
  - Opis stanowiska:

Jako „System Software Developer” byłem odpowiedzialny za projektowanie, implementację, wdrażanie, konfigurację oraz rozwój produktów firmy Syriusz. Zajmowałem się również integracją oprogramowania z zewnętrznymi systemami.
  
  - Główne projekty:
    - Hermes
    - Hermes EDI (Electronic Data Interchange)
    - eHermes
    - Harmonia

- Zakres obowiązków:
  - Rozwój produktów z obszarów zarządzania magazynami, handlu hurtowego, handlu detalicznego, kontroli produkcji
  - Rozwój platformy B2B
  - Integracja z systemami wymiany faktur elektronicznych (EDIFACT)
  
- Technologie:
  - Backend: C++, Delphi, PHP, FirebirdSQL
  - Frontend: HTML, CSS, jQuery, Delphi VCL

### od 18 maja 2019 – Instruktor Udemy

---

- ▶ Instruktor Udemy – od 18 maja 2019
  - Opis stanowiska:

Stworzyłem serię kursów dotyczących certyfikatu „Spring Professional” w, których uczestniczyło już ponad 5000 studentów.
  
  - Główne projekty:
    - Spring Professional Certification Exam Tutorial
    - Spring Professional Certification Exam Practice Tests
    - Spring Native and GraalVM - Build Blazing Fast Microservices
  
  - Zakres obowiązków:
    - Tworzenie materiałów edukacyjnych
    - Edycja materiałów wideo
    - Edycja materiałów audio
    - Marketing
  
  - Technologie:
    - Java, Spring Boot, Spring Framework
    - Audacity
    - Shotcut



## Certyfikaty

- ▶ VMware Spring Professional 2021
- ▶ AWS Certified Solutions Architect – Associate
- ▶ Scrum Alliance Certified ScrumMaster

## Wykształcenie

od 1 kwietnia 2010 do 31 lipca 2011

1.5 roku

**Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie**

- ▶ Poziom studiów: magisterskie
- ▶ Specjalizacja: Technologie wytwarzania oprogramowania

od 1 października 2006 do 31 marca 2010

3.5 roku

**Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie**

- ▶ Poziom studiów: inżynierskie
- ▶ Specjalizacja: Inżynieria oprogramowania

## Książka

- ▶ Tytuł: GoF Design Patterns Distilled
- ▶ Autor: Dominik Cebula
- ▶ Opis:
  - Zwięzłe i klarowne wyjaśnienie wzorców projektowych „Gang of Four (GoF)”. Obejmuje 23 wzorce projektowe, podzielone na trzy grupy: Kreatywne, Strukturalne i Behawioralne. Każdy wzorec jest przedstawiony z opisem, przypadkami użycia, diagramem oraz przykładowym kodem napisanym w języku Java.
- ▶ Leanpub: <https://leanpub.com/gof-design-patterns>
- ▶ Amazon: <https://www.amazon.com/Design-Patterns-Distilled-Dominik-Cebula-ebook/dp/B0C91X1GT8>

## Języki obce

- ▶ Bardzo dobra znajomość języka angielskiego w mowie oraz w piśmie umożliwiająca:
  - swobodną komunikację werbalną oraz przy użyciu poczty e-mail, IM
  - czytanie oraz pisanie dokumentacji technicznej / książek